

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „MONUMENTALNA GRA MIEJSKA - POZNAJ BIAŁYSTOK 2015”

§ 1. ORGANIZATOR GRY

1. Organizatorem gry miejskiej *Monumentalna Gra Miejska - Poznaj Białystok 2015* (zwanej dalej Grą), jest Centrum im. Ludwika Zamenhofs (zwane dalej Organizatorem) z siedzibą przy ul. Warszawskiej 19, 15-062 Białystok.

2. Osoby obsługujące Grę, zwani dalej Agentami (będą posiadali koszulki Gry z napisem AGENT), są przedstawicielami Organizatora odpowiedzialnymi za przebieg Gry, przyjmowanie Kart Gry, liczenie Punktów.

§ 2. UCZESTNICY GRY/GRACZE

1. Organizator nie ogranicza wieku Uczestników Gry (zwanych dalej Graczami). Osoby niepełnoletnie chcące uczestniczyć w Grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów (wzór zgody stanowi załącznik do Regulaminu i dostępny jest w kasie CLZ, można go też pobrać z www.centrumzamenhofa.pl).

2. Gracz powinien być w ogólnym dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

3. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.

4. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.

5. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze Gracz wyraża zgodę na:

- a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry;
- b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
- c) opublikowanie w mediach patronackich oraz stronie internetowej Organizatora wizerunku uczestnika, a także imienia i nazwiska Gracza w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

§ 3. WARUNKI I ZASADY GRY

I. WARUNKI GRY

1. Gra odbędzie się w sobotę 16 maja 2015 r. w Białymstoku w godz. 14.00 – 17.00.

2. Warunkiem udziału w Grze jest posiadanie Karty Gry oraz zestawu 18 Detali Gry.

3. Warunkiem posiadania Karty Gry i zestawu 18 Detali Gry jest rejestracja telefoniczna pod numerem 85 67 67 367 lub osobista w Centrum im. Ludwika Zamenhofs codziennie w godzinach 10.00-16.00. Rejestracja trwa od 27 kwietnia do 15 maja 2015 r. oraz w dniu 16 maja 2015 r. w godz. 12.00-13.30 lub do wyczerpania Kart Gry.

4. Liczba Graczy jest ograniczona do 100 (słownie: stu).
5. Każdy Gracz, po zarejestrowaniu otrzyma:
 - a) Kartę Gry;
 - b) koszulkę z logo Gry;
 - c) chlebak z logo Gry zawierający 18 Detali Gry.
6. Każda Karta Gry i chlebak zostaną oznaczone numerem przypisanym do konkretnego Gracza.
7. Karty Gry oraz zestawy 18 Detali Gry będą wydawane w dniu odbywania się Gry, 16 maja 2015 roku od godziny 13.30 tylko zarejestrowanym Graczom. W przypadku niezgłoszenia się zarejestrowanego Gracza po odbiór Karty Gry oraz zestawu 18 Detali Gry w oznaczonym terminie, Karta Gry o godz. 14.01 wróci do puli i zostanie wydana – po uprzedniej rejestracji – Graczowi, który nie dokonał wcześniejszej rejestracji w przewidzianym terminie, a mimo to chciałby wziąć udział w Grze. Gracz zostanie poinformowany, że rozpoczynając Grę po godz. 14.00 zmniejsza swoje szanse na wygraną.
8. Zarejestrowani Gracze po odbiorze Kart Gry powinni stawić się 16 maja 2015 do godz. 13.45 na parkingu przed CLZ.
9. Gra rozpocznie się po wydaniu Kart Gry wszystkim zarejestrowanym Graczom i po oficjalnym ogłoszeniu przez przedstawiciela Organizatora rozpoczęcia Gry. Ogłoszenie nastąpi w budynku Centrum im. Ludwika Zamenhofs.
10. Gra rozpoczyna się i kończy w Centrum im. Ludwika Zamenhofs.
11. Organizator nie określa sposobu przemieszczania się Graczy w trakcie Gry. To, czy Gracz pokona trasę Gry pieszo, czy przy użyciu dogodnych dla siebie środków lokomocji, nie wpłynie na ocenę wykonywanych przez niego zadań.

II. ZASADY GRY

1. Warunkiem poprawnego zakończenia Gry jest odnalezienie wskazanych w Karcie Gry 18 Monumentów oraz dostarczenie Karty Gry, Chlebaka i kompletu 18 Detali Gry do siedziby Organizatora najpóźniej o godz. 17.00 w dniu 16 maja 2015 r.
2. O przyznaniu nagród będzie decydowała ogólna liczba zdobytych przez Gracza punktów.
3. **Punkty w Grze** można zdobywać odnajdując wskazane w Karcie Gry Monumenty oraz odpowiadając na Pytania zawarte w Karcie Gry.
4. Za każdy poprawnie zidentyfikowany Monument Gracz otrzymuje 10 pkt. – łącznie 180 pkt. (18 Monumentów x 10 pkt.)
5. Za każdą poprawną odpowiedź na jedno z 5 Łatwych Pytań Gracz otrzymuje 5 pkt. – łącznie 25 pkt (5 Łatwych Pytań x 5 pkt.).
6. Za każdą poprawną odpowiedź na jedno z 5 Trudnych Pytań Gracz otrzymuje 15 pkt. – łącznie 75 pkt (5 Trudnych Pytań x 15 pkt.).
7. Decyzja Organizatora w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna.
8. Gracz decyduje, czy skorzysta tylko z wybranych przez siebie czy z wszystkich zaproponowanych przez Organizatora możliwości zdobywania punktów w Grze.

9. **Gracz zostanie zdyskwalifikowany** (Karta Gry nie weźmie udziału w zliczaniu punktów), a tym samym Gracz utraci możliwość zdobycia jednej z nagród w następujących przypadkach:

- a) Karta Gry, Chlebak i 18 detali zostaną dostarczone do Centrum im. Ludwika Zamenhofs po godz. 17.00, dnia 16 maja 2015 r.;
- b) Gracz nie dostarczy któregoś z wymienionych w ppkt. a) przedmiotów (Karta Gry, Chlebak, 18 Detali);
- c) Gracz dostarczy Kartę Gry z innym numerem niż ten widniejący na Chlebaku;
- d) Gracz dostarczy Kartę Gry z innym numerem, niż ten, który został przypisany do jego nazwiska w chwili wydawania Karty Gry;
- e) Gracz zgubi Kartę Gry;
- f) Karta Gry ulegnie zniszczeniu na tyle poważnemu, że wykluczy to możliwość jej odczytania i zliczenia punktów;
- g) Gracz dostarczy Kartę Gry bez odpowiednich oznaczeń lub znajdzie podejrzenie, że Karta Gry (cała lub jej części) nie jest oryginalna (została skopiowana lub podrobiona inną metodą);
- h) Gracz naruszy Regulamin, złamie zasady fair play, utrudni Grę innym Graczom.

10. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Gracza jest ostateczna.

§ 4. NAGRODY

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 16 maja 2015 r. o godz. 20.00 na parking Centrum im. Ludwika Zamenhofs w Białymstoku.

2. Nad prawidłowym przebiegiem liczenia punktów i protokołowania wyników Gry czuwać będzie Dyrektor Centrum im. Ludwika Zamenhofs.

3. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe w postaci 10 sztuk ekskluzywnego wydania Questu Monumentalnego oraz zestawu gadżetów promocyjnych CLZ (torba płócienna, wydawnictwo albumowe, koszulka, kubek), których pełna lista zostanie opublikowana na stronie www Organizatora nie później, niż na tydzień (7 dni) przed dniem rozpoczęcia GRY.

4. Nagrody otrzyma 10 Graczy z największą liczbą punktów.

5. W przypadku, takiej samej liczby punktów u kilku Graczy o wygranej zadecyduje dogrywka.

6. Warunkiem odbioru nagród jest:

- a) okazanie do wglądu dowodu tożsamości (własnego lub – w przypadku graczy niepełnoletnich – przybycie z opiekunem prawnym);
- b) pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.

7. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora Centrum im. Ludwika Zamenhofs ul. Warszawska 19 w Białymstoku, oraz na stronie www.centrumzamenhofs.pl

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.